Subiectul I — Exercițiul 3

Informatica — Stiinte-ale-Naturii

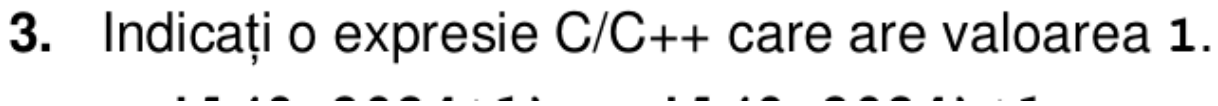
Toate aparițiile acestui exercițiu din toate modelele de examen din categoria de mai sus.

6 exerciții · din 6 sesiuni (2024–2026)

1. Informatica — Subiectul I, exercițiul 3

Sursă: 2024 · Speciala C · V04

2024_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Sesiune_Speciala_C-Cpp_Subiect_V04.pdf



2. Informatica — Subiectul I, exercițiul 3

Sursă: 2024 · Toamna August · V08

2024_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Sesiune_Toamna_August-Septembrie_C-Cpp_Subiect_V08.pdf

3. Indicați o valoare naturală pe care o poate memora variabila `x`, astfel încât expresia C/C++ alăturată să aibă valoarea `1`.

```
sqrt(4+x)==2+floor(x/4.0)
```

3. Informatica — Subiectul I, exercițiul 3

Sursă: 2024 · Vara Iunie · V03

2024_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Sesiune_Vara_Iunie-Iulie_C-Cpp_Subiect_V03.pdf

3. Indicați o expresie C/C++ care are valoarea `1` dacă și numai dacă numărul memorat în variabila întreagă `x` aparține mulțimii `{-3,-1,1,3}`.

4. Informatica — Subiectul I, exercițiul 3

Sursă: 2025 · Model Oficial

2025_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Model_Oficial_C-Cpp_Subiect.pdf

3. Variabilele `x` și `y` sunt de tip real și `x` are valoarea `2.5`, iar `y` are valoarea `5.2`. Indicați expresia C/C++ cu valoarea `-3`.

5. Informatica — Subiectul I, exercițiul 3

Sursă: 2026 · Model Oficial

2026_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Model_Oficial_C-Cpp_Subiect.pdf

3. Variabila **x** memorează un număr natural nenul. Indicați valoarea maximă a expresiei C/C++ alăturate.

```
ceil(1+sqrt(x%26))
```

6. Informatica — Subiectul I, exercițiul 3

Sursă: 2026 · Model Oficial

2026_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Model_Oficial_Pascal_Subiect.pdf

3. Variabila **x** memorează un număr natural nenul. Indicați valoarea maximă a expresiei Pascal alăturate.

```
round(1+sqrt(x mod 26))
```